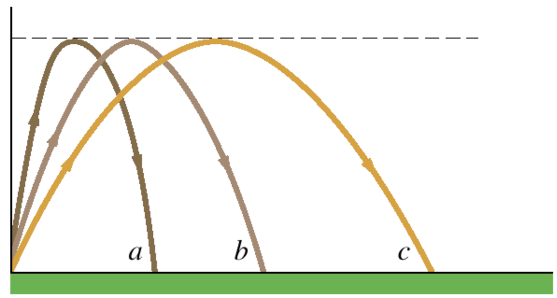
Otázky 2: Kinematika.

Klikněte prosím na tlačítko „Start“. Na konci testu klikněte na tlačítko „Vyhodnocení“.

Start

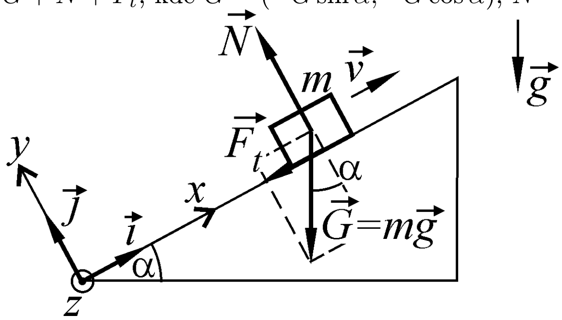
1. Fotbalový míč letí po některé z trajektorií znázorněných na obrázku. Seřaďte je podle (1) doby letu míče t_a, t_b a t_c a (2) velikosti počáteční rychlosti $v_{0,a}$, $v_{0,b}$ a $v_{0,c}$. Odpor prostředí zanedbejte.



Obr. 1.

- (1) $t_a = t_b = t_c$; (2) $v_{0,a} = v_{0,b} = v_{0,c}$,
- (1) $t_c > t_b > t_a$; (2) $v_{0,c} > v_{0,b} > v_{0,a}$,
- (1) $t_a > t_b > t_c$; (2) $v_{0,a} > v_{0,b} > v_{0,c}$.
- (1) $t_a = t_b = t_c$; (2) $v_{0,c} > v_{0,b} > v_{0,a}$,
- (1) $t_a > t_b > t_c$; (2) $v_{0,a} = v_{0,b} = v_{0,c}$,

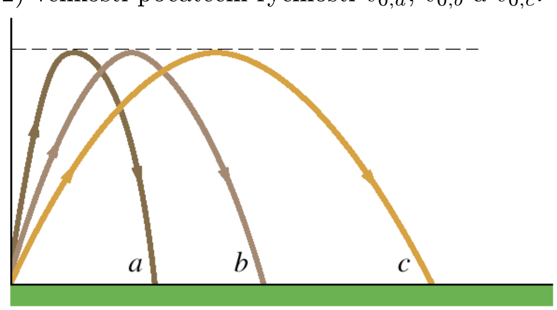
2. Zrychlení tělesa je rovno $\vec{a} = \frac{F_{v,x}}{m}\,\vec{\imath} + 0\,\vec{\jmath}$, jeho počáteční rychlost je $\vec{v_0} = 3\,\vec{\imath}\,\mathrm{m{\cdot}s^{-1}}$a poloha tělesa je $\vec{r_0} = 1\,\vec{\imath}\,\mathrm{m}$. Určete polohu tělesa v čase t. $\vec{F_v} = \vec{G} + \vec{N} + \vec{F_t}$, kde $\vec{G} = (-G\sin\alpha, -G\cos\alpha)$, $\vec{N} = (0, N)$ a $\vec{F_t} = (-F_t, 0)$.



Obr. 2.

- $\vec{r} = 3\,t\,\vec{\imath} + \frac{1}{2}(-G\sin\alpha - F_t)/m\,t^2\,\vec{\imath}$,
- $\vec{r} = 1\,\vec{\imath} + 3\,t\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,t\,\vec{\imath}$,
- $\vec{r} = 1\,\vec{\imath} + 3\,t\,\vec{\imath} + \frac{1}{2}(-G\sin\alpha - F_t)/m\,t^2\,\vec{\imath}$.
- $\vec{r} = 1\,\vec{\imath} + 3\,\vec{\imath} + \frac{1}{2}(-G\sin\alpha - F_t)/m\,t^2\,\vec{\imath}$,
- $\vec{r} = 3\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,\vec{\imath}$,

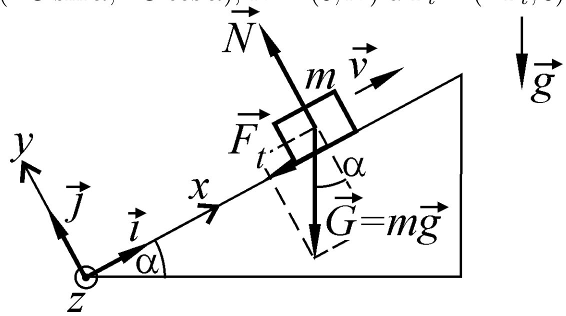
3. Fotbalový míč letí po některé z trajektorií znázorněných na obrázku. Seřaďte je podle (1) vodorovné složky počáteční rychlosti$v_{0x,a}$, $v_{0x,b}$ a $v_{0x,c}$, (2) velikosti počáteční rychlosti $v_{0,a}$, $v_{0,b}$ a $v_{0,c}$. Odpor prostředí zanedbejte.



Obr. 3.

- (1) $v_{0x,a} = v_{0x,b} = v_{0x,c}$; (2) $v_{0,c} = v_{0,b} = v_{0,a}$,
- (1) $v_{0x,c} > v_{0x,b} > v_{0x,a}$; (2) $v_{0,c} > v_{0,b} > v_{0,a}$,
- (1) $v_{0x,a} > v_{0x,b} > v_{0x,c}$; (2) $v_{0,a} > v_{0,b} > v_{0,c}$.
- (1) $v_{0x,a} = v_{0x,b} = v_{0x,c}$; (2) $v_{0,c} > v_{0,b} > v_{0,a}$,
- (1) $v_{0x,c} > v_{0x,b} > v_{0x,a}$; (2) $v_{0,a} = v_{0,b} = v_{0,c}$,

4. Zrychlení tělesa je rovno $\vec{a} = \frac{F_{v,x}}{m}\,\vec{\imath} + 0\,\vec{\jmath}$ a jeho počáteční rychlost je $\vec{v_0} = 3\,\vec{\imath}\,\mathrm{m{\cdot}s^{-1}}$. Určete rychlost tělesa $\vec{v}$ v čase t. $\vec{F_v} = \vec{G} + \vec{N} + \vec{F_t}$, kde $\vec{G} = (-G\sin\alpha, -G\cos\alpha)$, $\vec{N} = (0, N)$ a $\vec{F_t} = (-F_t, 0)$.



Obr. 4.

- [ ] $\vec{v} = 3\,t\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,t\,\vec{\imath}$,
- [ ] $\vec{v} = 3\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,t\,\vec{\imath}$,
- [ ] $\vec{v} = 3\,t\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,t^2\,\vec{\imath}$.
- [ ] $\vec{v} = 3\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,\vec{\imath}$,
- [ ] $\vec{v} = 3\,\vec{\imath} + (-G\sin\alpha - F_t)/m\,t^2\,\vec{\imath}$,

5. Následující vztahy popisují čtyři možnosti pohybu hokejového kotouče po ledové ploše, ležící v souřadnicové rovině xy (poloha je zadána v metrech):

(A) $x = 6t^2 - 4t$ a $y = -3t^2 + 4t - 2$,
(B) $x = -5t^2 + 6$ a $y = -3t^3 - 4t$,
(C) $\vec{r} = 2t^2\,\vec{\imath} - (4t + 3)\,\vec{\jmath}$,
(D) $\vec{r} = (4t^3 - 2t)\,\vec{\imath} + 3\,\vec{\jmath}$.

V jednotlivých případech rozhodněte, které složky vektoru zrychlení $\vec{a} = (\ddot{x}, \ddot{y})$ jsou konstantní.

- [ ] (A) a_x, a_y; (B) a_x; (C) a_x, a_y; (D) a_y,
- [ ] (A) a_x; (B) —; (C) a_x, a_y; (D) a_x, a_y,
- [ ] (A) a_x, a_y; (B) a_x, a_y; (C) —; (D) a_x, a_y.
- [ ] (A) a_x, a_y; (B) a_x, a_y; (C) a_x, a_y; (D) a_x, a_y,
- [ ] (A) a_x; (B) a_y; (C) a_x; (D) a_y,

Vyhodnocení | Výsledek | Zobrazit správné výsledky